

Das Projekt  
Netzgänger  
am  
RSG  
Rothenburg

# Was ist Netzgänger?

- ▶ Peer-Teaching-Konzept zur Stärkung der Medienkompetenz
  - ▶ Für Schüler zwischen 10 und 12 Jahren
  - ▶ Tutoren sind Schüler ab der 10. Jahrgangsstufe
- ▶ Entstanden in Zusammenarbeit mit der Universität Bamberg
- ▶ Besteht aus vier Modulen:
  - ▶ Technik und Recht
  - ▶ Cybermobbing
  - ▶ Soziale Netzwerke
  - ▶ Digitale Spielewelten
- ▶ Materialien sind ausgearbeitet und werden aktualisiert



## Technik und Recht – Bist du sicher?

- ▶ Technische und rechtliche Aspekte
- ▶ Bewusstmachen von Gefahren im Netz
- ▶ Betrugsfallen
- ▶ Streaming



# Cybermobbing – Resp@kt

- ▶ Prävention von Cybermobbing
- ▶ Erkennen von Cybermobbing
- ▶ Ratschläge für den Ernstfall
- ▶ Richtlinien für den respektvollen Umgang



# Soziale Netzwerke – Mein digitales Ich

- ▶ Besseres Kennenlernen von sozialen Netzwerken
- ▶ Angemessenes Verhalten in sozialen Netzwerken
- ▶ Risiken und Gefahren
  - ▶ Privatsphäre
  - ▶ falsche Freunde
- ▶ Reflektion des Begriffs Freundschaft



# Digitale Spielewelten – Verzockt?

- ▶ Spielsucht-Prävention
- ▶ Erkennen von Warnsignalen
- ▶ Reflektion des eigenen Verhaltens
- ▶ Gefahren in Videospiele

# Umsetzung des Projekts am RSG

- ▶ Im Rahmen eines P-Seminars
- ▶ 16 Schüler der Q12 → zwei Teams pro Modul
- ▶ Für alle Schüler der 6. Klassen
- ▶ Zweitägige Fahrt ins Schullandheim Bad Windsheim